



(11)Publication number:

2000-255285

(43)Date of publication of application: 19.09.2000

(51)Int.CI.

B60K 41/02 B60K 6/00 B60K 8/00 B60K 17/04 B60L 11/14 F02D 29/02 F02N 11/04 F16D 43/04

(21)Application number: 11-061775

09.03.1999

(71)Applicant: MITSUBISHI MOTORS CORP

(72)Inventor: SAWASE KAORU

ANDO KOJI

NOCHIDA YUICHI

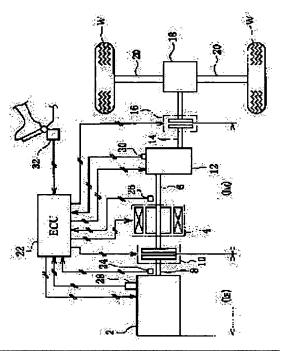
(54) HYBRID VEHICLE

(22)Date of filing:

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a hybrid vehicle which enables smooth engine start regardless of the speed range of the vehicle even while the vehicle is traveling with a motor alone.

SOLUTION: This hybrid vehicle has an engine 2 and a motor 4 as its drive sources, and the engine 2 is connected to the output shaft 6 of the motor 4 via an engine clutch 10. The hybrid vehicle has a starting clutch 16 in its drive system and torque transmitted to driving wheels W can be varied by means of the starting clutch 16. When the engine 2 is to be started to operate while the vehicle is traveling with the motor 4 alone, an ECU 22 increases rotation of the motor 4 while subjecting the starting clutch 16 to slip control, and connects the engine clutch 10 when a predetermined rotational speed is reached.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2000-255285 (P2000-255285A)

(43)公開日 平成12年9月19日(2000.9.19)

(51) Int.Cl.7		識別記号		FΙ			テ	-7]-ド(参考)
B60K	41/02			B60K	41/02			3 D 0 3 9
	6/00				17/04		G	3 D 0 4 1
	8/00			B60L	11/14			3G093
	17/04			F 0 2 D	29/02		D	3 J O 6 8
B 6 0 L	11/14			F 0 2 N	11/04		D	5H115
			審査請求	未請求 請	求項の数 1	OL	(全 7 頁)	最終頁に続く

(21)出願番号

特願平11-61775

(22)出顧日

平成11年3月9日(1999.3.9)

(71)出顧人 000006286

三菱自勁車工業株式会社

東京都港区芝五丁目33番8号

(72)発明者 澤瀬 薫

東京都港区芝五丁目33番8号 三菱自動車

工業株式会社内

(72)発明者 安藤 孝司

東京都港区芝五丁目33番8号 三菱自動車

工業株式会社内

(74)代理人 100090022

弁理士 長門 侃二

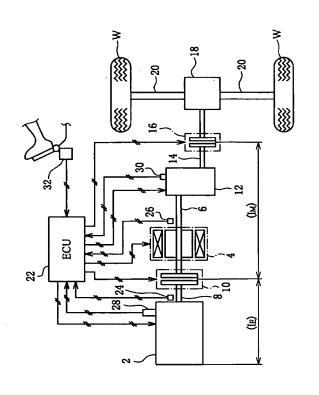
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ハイブリッド車両

(57)【要約】

【課題】 モータ単独での走行中であっても、車速域に関わらずスムーズなエンジンの始動を可能とするハイブリッド車両を提供する。

【解決手段】 ハイブリッド車両は、その駆動源にエンジン2及びモータ4を備えており、エンジン2はモータ4の出力軸6にエンジンクラッチ10を介して接続されている。また、ハイブリッド車両はその駆動系に発進クラッチ16を有しており、この発進クラッチ16を信じており、駆動輪Wへの伝達トルクを可変することができる。ECU22は、モータ4単独での走行中にエンジン2を始動させる場合、発進クラッチ16をスリップ制御しながらモータ4の回転を上昇させ、所定の回転速度に達したとき、エンジンクラッチ10を接続させる。





【請求項1】 内燃機関及び電動機を含む車両駆動源

前記車両駆動源からの出力を車両の駆動輪に伝達する伝 達軸経路と、

前記内燃機関と前記伝達軸経路とを相互に断接する機関 クラッチ手段と、

前記伝達軸経路の途中に設けられ、前記駆動輪への出力の伝達を断接する発進クラッチ手段と、

前記電動機のみの出力による車両の走行中に前記内燃機 関を始動させるとき、前記発進クラッチ手段を滑らせな がら前記電動機の回転数を所定回転数まで上昇させた 後、前記機関クラッチ手段を接続するべく制御する制御 手段とを具備したことを特徴とするハイブリッド車両。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、車両駆動源として 内燃機関及び電動機を搭載したハイブリッド車両に係 り、特に、その電動機単独での走行中に内燃機関の始動 をスムーズに実行するハイブリッド車両に関する。

[0002]

【関連する背景技術】この種のハイブリッド車両は例えば、特開平6-17727号公報に開示されている。この公知のハイブリッド車両は、内燃機関と電気モータとを接続するクラッチを備えており、電気モータのみによる走行中に内燃機関を始動する場合、このクラッチを接続させるとともに、モータの発生トルクを増大させている。この場合、モータトルクが増大されている分、クラッチ接続による駆動力の落ち込みが補償されるので、内燃機関の始動時にショックが発生するのを防止できると考えられる。

[0003]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上述した公知のハイブリッド車両の場合、電気モータは車両の駆動トルクを確保した上で、更に内燃機関をクランキングするだけのトルクを発生させる必要があるため、モータ回転数とその出力特性との関係から、クランキングトルクを更に発生できるモータ回転数には一定の上限がある。

【0004】このため、公知のハイブリッド車両にあっては、電気モータ単独での走行中にショックを発生させることなく内燃機関を始動することができる車速域は、上述したモータ回転数の上限以下で走行できる車速以下に制限されてしまう。この点、モータ回転数の上限をより高くすれば、内燃機関の始動が可能となる上限車速を高くすることができると考えられるが、この場合、過度に大型で高出力の電気モータを使用しなければならない。

【0005】本発明は上述の事情に基づいてなされたもので、その目的とするところは、電動モータのトルク性 50

能による車速域の制限を少なくしながら、電動モータ単独での走行中にスムーズな内燃機関の始動を可能とし、また、そのために不所望に過大なトルク性能の電動モータを必要としないハイブリッド車両を提供することにある。

[0006]

【課題を解決するための手段】本発明のハイブリッド車両(請求項1)は、その車両駆動源から駆動輪への出力の伝達を発進クラッチ手段により断接することができ、そして、電動機単独での走行中に内燃機関を始動させる場合、この発進クラッチ手段を滑らせながら電動機の回転数を所定回転数まで上昇させ、この後、伝達軸系路と内燃機関とを機関クラッチ手段により接続させるべく制御を行うものとしている。

【0007】上述したハイブリッド車両によれば、内燃機関のクランキング開始に先立ち、回転数の上昇により電動機のイナーシャトルクが高められる。この状態で機関クラッチ手段が接続されると、電動機の出力トルクに加えて、回転上昇により高められたイナーシャトルクを利用して内燃機関のクランキングを行うことができる。また、このとき発進クラッチ手段を滑らせているので、電動機の回転上昇による車速の変動がないし、機関クラッチ手段の接続時のショックが駆動輪に伝達されることもない。

[0008]

【発明の実施の形態】図1を参照すると、一実施例のハイブリッド車両の駆動系が概略的に示されている。このハイブリッド車両は、車両駆動源としてエンジン2(内燃機関)及びモータ4(電動機)を有しており、駆動輪Wにはこれらエンジン2及びモータ4から図示の駆動系を介して出力が伝達される。

【0009】駆動系について具体的には、モータ4の出力軸6とエンジン2のクランク軸8とは、互いにエンジンクラッチ(機関クラッチ)10を介して断接されるようになっており、それ故、エンジン2及びモータ4の出力は、何れも出力軸6を通じて伝達される。また、出力軸6は変速機12に接続されており、この変速機12は例えば、ベルト式無段変速機を内蔵している。更に、変速機12の出力軸14は、発進クラッチ16を介してデファレンシャル18に接続されており、左右の駆動輪Wはそれぞれ、駆動軸20を介してデファレンシャル18に接続されている。

【0010】上述したエンジンクラッチ10及び発進クラッチ16は、例えば湿式多板クラッチから実現されており、それぞれ図示しない油圧アクチュエータにより断接及び接合力の可変を操作されている。なお、これら油圧アクチュエータには図示しない油圧駆動回路が接続されており、これら油圧アクチュエータ及び油圧駆動回路の作動は、電子制御ユニット(ECU)22により制御されている。

【0011】ECU22は上述した変速機12の変速制御を実行するほか、エンジン2の出力制御や、モータ4に対する給電制御を実行する。また、ECU22には、多数のセンサ類からセンサ信号が供給されており、これらセンサ類には、エンジン回転数センサ24、モータ回転数センサ26、冷却水温センサ28、油温センサ30、アクセル開度センサ32等がある。

【0012】図1のハイブリッド車両は、モータ4のみの出力により走行することができる。この場合、エンジン2は停止されており、また、エンジンクラッチ10は切断された状態にある(モータ単独走行モード)。ハイブリッド車両が上述のモータ単独走行モードにあるとき、ΕСU22はアクセル開度センサ32から供給されるセンサ信号APSに基づき、運転者による要求駆動力や加速要求の有無等の情報を検出することができる。そして、ΕСU22はこれら検出した情報に基づいて、モータ4に対する給電制御や変速機12の変速制御を具体的に実行し、ハイブリッド車両を車体速ωνにて走行させる。

【0013】また、ECU22は上述のモータ単独走行モードにおいてエンジン2を始動させるための制御プログラムを有しており、走行中にエンジン2の出力を必要とする場合、所定の制御手順に沿ってエンジン2を始動させる。図2を参照すると、上述の制御手順が具体的に示されており、ECU22は図示のエンジン始動ルーチンに沿ってエンジン2の始動制御を実行する。

【0014】先ず、ステップS10ではエンジン始動指示の成立が判別され、その判別結果が真(Yes)のとき、実際にエンジン2の始動制御が開始される。この始動指示の成立条件は適宜に設定することができ、例えば、運転者による加速要求が検出されたとき、また、バッテリ充電状態の低下や電力消費量の増加等の情報が検出されたとき等、モータ単独走行モードにおいてエンジン2の出力が必要とされる状況では、各種の条件に基づきその始動指示を成立させることができる。

【0015】上述の始動指示が成立すると(ステップS10=真)、次にステップS12が実行され、ここでは各種の必要なパラメータが読み込まれる。パラメータは上述の各種センサ信号に基づいて得ることができ、具体的には、アクセル開度APS、冷却水温 W_T 、油温 O_T 、エンジン回転速度 ω_E 、モータ回転速度 ω_W 及び車体速 ω_V が含まれる。

【0016】ステップS14では、エンジン2の始動のため、モータ4に必要とされる回転数、つまり、所定回転数としての必要回転速度ωωが設定される。すなわち、本発明のハイブリッド車両は、モータ単独走行モードにおいてエンジン2を始動させる場合、後述するように予めモータ4の回転数をこの必要回転速度ωω まで上昇させるものとしている。

【0017】必要回転速度ωωの設定は、ステップS1

2にて読み込んだ各種のパラメータに基づいて行うことができる。 E C U 2 2 は、必要回転速度 ω ω を算出するための演算回路をも内蔵しており、この演算回路では、上述の各種パラメータを用いて必要回転速度 ω ω を算出することができる。なお、必要回転速度 ω ω の演算手法については後述する。

【0019】ある時刻 a に上述のエンジン始動指示が成立すると(ステップS10=真)、この時点からモータ4の回転数が必要回転速度 ω wo に向けて引き上げられる(ステップ $S12\sim S16$)。なお、図3中、この時刻aまでモータ回転速度 ω w と車体速 ω v とは同一である。また、ECU22は発進クラッチ16をスリップ制御し、その伝達トルクTv を制限する。このとき、図3に示されているように、時刻 a からモータ回転速度 ω wが上昇しているのに対し、車体速 ω v は時刻 a までと同一の速度に維持されている。

【0020】モータ回転速度 ω wが必要回転速度 ω wのに達するまでの間、ステップS18での判別は偽であり、この間、ルーチンはステップS18にてリターンされる。この後、例えば時刻bにモータ回転速度 ω Eが必要回転速度 ω Eが多と、次にステップS20が実行される。ステップS20の実行によりエンジンクラッチ10が接続されると、エンジン2のクランキングが開始され、図3に示されるように、時刻bからエンジン回転速度 ω Eが立ち上がる。このとき、エンジン2のクランキングはモータ4のトルクに加えて、必要回転速度 ω Eの上昇によって高められたイナーシャトルクにより行われる。それ故、時刻bからモータ回転速度 ω Eは大きく落ち込んでおり、その分のイナーシャトルクはエンジン2のクランキングに消費される。

40 【0021】この後、例えば時刻 c にエンジン2が完爆すると、その回転は所定の完爆回転速度 ω Ei に達しており、この時点からエンジン回転速度 ω E は大きく上昇する。なお、ステップS 20が実行された後、ECU22はエンジン始動ルーチンを終了する。ここで、図3から明らかなように、エンジン2の完爆時(時刻c)にて、モータ回転速度 ω ME は車体速 ω Vを充分に上回っており(ω ME $> \omega$ V)、それ故、この時点でモータ4及びエンジン2の回転に車体の運動エネルギーが消費されることはない。つまり、図1の駆動系でみて、駆動輪Wからモータ4に向けてトルクは伝達されておらず、これによ

り、車体に加速変動が生じることはない。

【0022】また、図3では車体速ωνを一定として説 明しているが、発進クラッチ16を適切に制御して車体 速ωνが増加あるいは減少する場合にも適用できる。次 に、上述したステップ S 1 4 での必要回転速度 ωνο の設 定について詳細に説明する。図4を参照すると、ECU 22の演算回路が具体的に示されており、この演算回路 では先ず、読み込んだパラメータのうち、エンジン2の 冷却水温WTに基づき、そのクランキング開始に必要な 初期トルク、つまり、始動トルク T ED が求められる。 具 10 体的には、演算回路はエンジン2の冷却水温Wtから決 定される始動トルク T ED の値を予め記録したマップ 4 O を有しており、このマップから始動トルクTm が求めら れる。なお、この始動トルクTEOは、モータ4からエン ジンクラッチ10に供給するべき初期トルクの目標値と して設定される。

【0023】マップ40はスイッチ42の一方の入力ポ ートに接続されており、マップ40にて求められた始動 トルク T to は、このスイッチ 4 2 を介して次のマップ 4 4に入力される。マップ44では、エンジンクラッチ1 0の接続時点(t=0)から、その伝達トルクT(t)の 立ち上がりを一次遅れモデルにて求めることができ、こ のマップ44では、油温OTに基づいてその時定数 Tを 設定している。

【0024】一方、冷却水温Wrは3次元マップ46に も入力されており、このマップ46では、上述したクラ ンキング開始時点(t=0)からのエンジン回転速度 ω ε(t)及び冷却水温Wτに基づき、そのクランキングに必 要なフリクショントルクのリアルタイム値 Tε (t)を求め ることができる。なお、エンジン回転速度の初期値ω E(0)には 0 が与えられている。

【0025】マップ44、46からそれぞれ出力された クラッチ伝達トルクΤ(t)、フリクショントルクΤε(t) は、次の演算ブロック48に入力される。図3でみて、 時刻 b から時刻 c までのクランキング中、エンジン2に 関する運動方程式は、

 $T(t) - T_E(t) = I_E \cdot d \omega_E / d t \cdots (1)$

IE:エンジン2についての回転部分の慣性モーメント により表され、演算ブロック48では、上記の運動方程 式(1)に基づいて、この間のエンジン回転速度 ωE (t)を 40 リアルタイムに算出することができる。具体的には、エ ンジン回転速度はその初期値 $\omega E(0) = 0$ であることか ら、上式(1)の解は、

 $\omega_{\rm E}(t) = \int_0^t d\omega_{\rm E} \cdots (2)$ で与えられる。

【0026】この間、演算ブロック48にて算出された エンジン回転速度ωE(t)は、次の比較ブロック50に入 力され、ここで、上述の完爆回転速度ωει との大小を比 較される。この完爆回転速度ωει はエンジン2のクラン キング開始後、その完爆を判定可能とする値に設定され 50

o) は、その値ωE(t)をマップ46に供給する。 【0027】マップ46では、比較ブロック50から供 給された値ωE(t)に基づき、新たにフリクショントルク Tε(t)を出力し、演算プロック48に供給する。一方、 マップ44では、一次遅れモデルの過渡応答が終了した 後はクラッチ伝達トルクT(t)として目標トルクT ™ (一定値)を出力する。比較プロック50での判定が

(No)である間は、上述の演算ループによりエンジン 回転速度ωE(t)の演算が繰り返される。

【0028】これに対し、エンジン回転速度ωε(t)が完 爆回転速度ωειに達したとき(Υes)、その時点で比 較ブロック50は、クランキング開始(t=0)からの 経過時間 t を次のクリップブロック52に供給する。ク リップブロック52は、供給された経過時間 t を保存 し、その値を所定の始動所要時間 tiとして出力する。 以上の手順により、演算回路はエンジン2のクランキン グ開始からその完爆までの所要時間 t 1 を求めることが できる。

【0029】一方、演算回路は、エンジン2のクランキ ング開始から所要時間 t 1 までのモータ回転速度ω μ(t) の変化を以下により算出する。先ず、パラメータとして 読み込まれたアクセル開度APS及び車体速ωvは、3 次元マップ54に入力される。このマップ54では、こ れらアクセル開度及び車体速ωvに基づいて、モータ4 から発進クラッチ16を介して車体に伝達される伝達ト ルクTvを求めることができる。なお、エンジン2のク ランキング中にあっては、ECU22は上述した発進ク ラッチ16のスリップ制御により車体速ωνを一定に保 持していることから、この伝達トルクTvは一定値とさ

【0030】また、演算回路はモータ4に関するトルク 性能マップ56を有しており、このマップ56から、モ ータ回転速度ωx(t)に対応した出力、つまり、モータト ルクTx(t)を求めることができる。なお、供給ブロック 58は、モータ4の必要回転速度ωωのの暫定値(初期値 =ωv)を保存しており、供給ブロック58はクランキ ング開始時点(t=0)で、マップ56に対してこの暫 定値ωω を供給する。

【0031】マップ54、56からそれぞれ出力された 伝達トルクTv、モータトルクTx(t)は、演算ブロック 60に入力される。また、この演算プロック60には上 述のマップ44からクラッチ伝達トルクT(t)が入力さ れている。図3でみて、時刻 b から時刻 c までのモータ 4に関する運動方程式は、

 $T_{N}(t) - T_{(t)} - T_{V}(t) = I_{N} \cdot d \omega_{N} / d t \quad \cdots \quad (3)$ Ix:変速機12を含むモータ4の回転部分の慣性モー メント

により表され、演算ブロック60では、上記の運動方程

8

式(3)に基づいて、この間のモータ回転速度 ω \mathbf{u} (t)の変化をリアルタイムで算出することができる。クランキング開始時点($\mathbf{t} = \mathbf{0}$)におけるモータ回転速度を ω \mathbf{u} 0とすれば、上式(3)の解は、

 $\omega_{\mathbf{M}}(\mathbf{t}) = \omega_{\mathbf{M}0} + \int_{0}^{\mathbf{t}} \mathbf{d} \, \omega_{\mathbf{M}} \, \cdots \, (4)$ で与えられる。

【0032】ここで、演算プロック60にて実際に演算が開始されるとき、必要回転速度の暫定値 ω MO の初期値としては、仮に車体速($=\omega$ V)が与えられる。また、演算プロック60にはクリッププロック52から出力された始動所要時間 t_1 が入力されており、演算プロック60では、この所要時間 t_1 でのモータ回転速度 ω M(t)のリアルタイム値が演算される。

【0033】一方、必要回転速度の暫定値 ω № は、図3でみてクランキング開始時点(時刻 b)における必要回転速度に相当しており、また、所要時間経過時のモータ回転速度 ω № (t_1) は、エンジン2の完爆時(時刻 c)におけるモータ回転速度 ω № (t_1) が車体速 ω № を上回っていれば、上述したようにエンジン2の始動時に車体の加速変動を生じることはなく、そのときの必要回転速度の暫定値 ω № を適正値とすることができる。従って、演算回路では、上記の条件(ω № (t_1) > ω 》)を満足させるまで、必要回転速度の暫定値 ω № (t_1) の値を入れ替えながらモータ回転速度 ω № (t_1) の演算を繰り返し実行する。

【0034】演算プロック60はスイッチ62に接続されており、このスイッチ62は、クランキング開始から所要時間(0<t<tt)まで、図示の位置から他方の出力ポートに切り換えられた状態にある。従って、この間に算出されたモータ回転速度 ω μ (t)はマップ56に供 30給され、マップ56では、新たに求めたモータトルクT μ (t)を演算プロック60に供給する。

【0035】演算プロック60にて所要時間経過時($t>t_1$)のモータ回転速度 ω N (t_1)が算出されると、スイッチ62は図示の位置に切り換えられ、その算出結果 ω N (t_1)は次の比較プロック64に入力される。比較プロック64では、算出結果 ω N (t_1)と車体速 ω V との大小が比較される。このとき、算出結果 ω N (t_1)が車体速 ω V を下回っていれば(t_1 N の)、比較プロック64はリセットプロック66に対して作動信号を出力する。この場合、リセットプロック66では、上述の必要回転速度の暫定値 ω N に所定の加算値 α を加算することで、次回の演算に使用されるべき暫定値 ω N を更新する。

 ロック64は、モータ回転速度の暫定値ωω を更新する ことなく、その演算に使用された暫定値ωω を、必要回 転速度ωω の算出結果として外部に出力する。

【0037】エンジン2のクランキング開始時点におけるモータ4の必要回転速度は、この出力値ωωにて確定することができ、この結果、上述したエンジン始動ルーチンのステップS14における必要回転速度ωωの設定が完了となる。上述したように、本実施例のハイブリッド車両にあっては、モータ単独走行モードの途中でエンジン2を始動させる場合、車体加速度の変動を生じることなく、エンジン2をスムーズに始動させることができる。また、図3から明らかなように、エンジン2のクランキングが開始される時刻bから、その完爆時刻cまでの間、車体速ωνが変動することはない。

【0038】また、エンジン2のクランキングにモータ4のイナーシャトルクを利用しているから、モータ4を不所望に大型化する必要がないし、比較的高い車速域であっても、クランキングトルクが不足することはない。本発明のハイブリッド車両は、上述した一実施例に制約されることなく、種々に変形することができる。例えば、図1の駆動系の具体的な構成は、適宜に変更が可能であり、特に減速機や後進機構を備えていても良い。また、発進クラッチ16は、モータ4と変速機12との間に設けても良いし、乾式クラッチや電磁式クラッチ等のトルク伝達量を可変できるクラッチであってもよい。

【0039】また、上述した一実施例では、所定回転数として必要回転速度 ω ω を演算により求める例を説明したが、この必要回転速度 ω ω をマップから求めたり、ファジィ推論を使用して求めるものとしても良いし、余裕を見込んだ固定値として設定しておいても良い。

[0040]

【発明の効果】以上説明したように、本発明のハイブリッド車両(請求項1)によれば、電動機単独での走行中であっても、その車速域に関わらず内燃機関を効率的に始動させることができる。また、高い車速域まで内燃機関の始動を実現したり、電動機の小型化や必要トルク性能の低減を図ることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】一実施例のハイブリッド車両の構成を概略的に示した図である。

【図2】エンジン始動ルーチンを示したフローチャート である。

【図3】ハイブリッド車両における各部の回転速度の時間的な変化を示したグラフである。

【図4】演算回路の構成を示したブロック図である。 【符号の説明】

- 2 エンジン
- 4 モータ
- 6 出力軸(伝達軸経路)
- 10 エンジンクラッチ

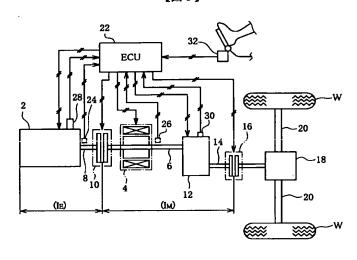
12 変速機(伝達軸経路)14 出力軸(伝達軸経路)

16 発進クラッチ

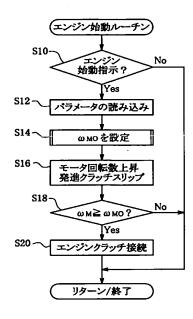
BEST AVAILABLE COPY

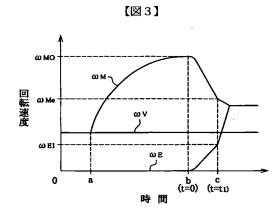
- 18 デファレンシャル(伝達軸経路)
- 20 駆動軸(伝達軸経路)
- 22 ECU (制御手段)

【図1】

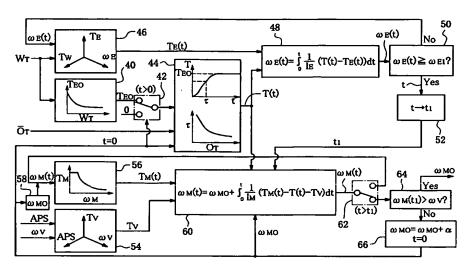


[図2]





【図4】



フロントページの続き

F 1 6 D 43/04

(51) Int .C1. ⁷	識別記号	F I	テーマコード(参考)
F O 2 D 29/02		F 1 6 D 43/04	
F 0 2 N 11/04		B 6 0 K 9/00	Z

(72)発明者 後田 祐一 F ターム(参考) 3D039 AA01 AA02 AA04 AB27 AC03 東京都港区芝五丁目33番8号 三菱自動車 AC34 AD01 AD06 AD53 工業株式会社内 3D041 AA28 AA31 AA59 AB00 AC01

> AD14 AD51 AE02 AE16 AE18 3G093 AA07 BA02 BA21 CA02 DA01 DAO5 DAO6 DBO1 DBO5 DB23 EAOO EBO2 ECO2 FA11 FA12 FB00 FB01 3J068 AA01 AA05 BA03 BB06 GA02 **GA19** 5H115 PGO4 PI13 PU01 PU22 PU25 QHO2 QNO6 QN12 RB08 RE01

> > RE03 SE03 SE05 SE08 SJ12

ACO7 ADO1 ADO2 ADO4 AD10

TB01 TE02 TE08 T005 T021